

2026년도 (태그럭비대회) 청소년스포츠한마당 모집요강

1 대회목적

- 학생선수와 일반학생이 한 팀을 이루어 참여하는 통합형 스포츠 교류의 장을 마련함으로써, 선수 간 유대감을 형성하고 스포츠 가치를 공유하며 청소년 럭비 저변 확대 및 학교체육 활성화에 기여하고자 함
- 체계적인 안전 가이드라인 준수와 공정한 경기 운영 속에서 청소년들에게 다양한 경기 경험을 제공하고, 협동심과 스포츠맨십 함양을 통한 청소년의 전인적 성장 및 지속 가능한 럭비 생태계 기반을 구축하고자 함

2 대회개요

- 대회명: 2026년도 청소년스포츠한마당 태그럭비 대회
- 대회일시: 2026년 8월 29일(토), 11:30~15:30
- 대회장소: 서울 육군사관학교 럭비구장(서울특별시 노원구 공릉동)
- 운영종목: 태그럭비 24개팀
- 주최·주관: 대한체육회·대한럭비협회
- 후원·재정지원: 문화체육관광부·국민체육진흥공단

3 대회 추진계획

- 신청기간: 8월 10일(월) 18:00 선착순 마감
- 참가구분

세부종목	부분	참가팀 수				참여인원	비고
		합계(팀)	남자(팀)	여자(팀)	혼성(팀)		
태그럭비	U-12	8	4	-	4	56명	
	U-15	8	4	-	4	56명	
	U-18	8	4	2	2	56명	
합계		24	12	2	10	168명	

- 참가자격: 18세 이하 학생선수 및 일반학생으로 구성된 팀
- 2026년 이전 선수등록자의 경우 일반학생 또는 학생선수 자격 중 선택하여 참가 가능
- 팀구성: 1팀 최대 8명(학생선수 4명, 일반학생 4명) / 24개팀(144명, 최대 192명)
- U-12,15,18 혼성부 / U-18 여자팀 필수

4 대회 세부내용

☐ 참가신청: 청소년스포츠한마당 대회정보시스템 운영 예정

(가입, 사용 매뉴얼 및 참가신청 양식 등 추후 홈페이지 공지 예정)

○ 참가신청 방법

- 일반학생의 경우 '스포츠지원포털 내 동호인선수등록시스템' 등록 후 신청 권장
- 참가신청서 팀원 중 1명 직접 신청(참가신청서 작성 시 개인정보활용동의서 제출)
- 각 팀당 최대 8명 신청 가능(6명 출전 선수, 2명 교체 선수)

☐ 경기운영 방법: 부문별 풀리그로 운영

- 심판: 대한럭비협회 상임심판 및 일반심판(참가팀 지도자 제외)
- 경기규칙: 태그럭비 매뉴얼 및 대회요강 적용
- 순위결정방법: 경기 결과에 따라 승점을 부여하여 순위 결정 (대회요강 첨부)
- 대표자회의: 8월 11일(화) 11:00 비대면으로 진행 예정

☐ 세부일정

시간	경기 대진표			
11:30~11:50 (20')	개회식			
11:50~12:10 (20')	U-12 남1 vs 남2	U-15 남1 vs 남2	U-15 혼1 vs 혼2	U-18 남1 vs 남2
12:10~12:30 (20')	U-12 남3 vs 남4	U-15 남3 vs 남4	U-15 혼3 vs 혼4	U-18 남3 vs 남4
12:30~12:50 (20')	U-18 여1 vs 여2	U-18 혼1 vs 혼2	U-12 혼1 vs 혼2	U-12 혼3 vs 혼4
12:50~13:10 (20')	U-12 남1 vs 남3	U-15 남1 vs 남3	U-15 혼1 vs 혼3	U-18 남1 vs 남3
13:10~13:30 (20')	U-12 남2 vs 남4	U-15 남2 vs 남4	U-15 혼2 vs 혼4	U-18 남2 vs 남4
13:30~13:50 (20')	U-18 여1 vs 여2	U-18 혼1 vs 혼2	U-12 혼1 vs 혼3	U-12 혼2 vs 혼4
13:50~14:10 (20')	U-12 남1 vs 남4	U-15 남1 vs 남4	U-15 혼1 vs 혼4	U-18 남1 vs 남4
14:10~14:30 (20')	U-12 남2 vs 남3	U-15 남2 vs 남3	U-15 혼2 vs 혼3	U-18 남2 vs 남3
14:30~14:50 (20')	U-18 여1 vs 여2	U-18 혼1 vs 혼2	U-12 혼1 vs 혼4	U-12 혼2 vs 혼3
14:50~	시상식 및 폐회식 / 기념사진촬영			

- 경기시간: 모든 경기 전·후반전 각 7분, 휴식 3분

☐ 시상(안)

구분	시 상 계 획(안)			비고
	상명	수량	내역	
태그럭비 (팀별 7명)	각 종별 1위	7팀	1팀당 300,000원 상당 종목 경기용품	경기결과에 따른 시상
	페어플레이상	1팀	1팀당 200,000원 상당 종목 경기용품	기타시상
	응원상	2팀	1팀당 100,000원 상당 종목 경기용품	
	팀워크상	2팀	1팀당 100,000원 상당 종목 경기용품	

□ 「사전연습Day」 운영계획

- 대표자회의 후, 대진에 따라 대한럭비협회장 전국럭비대회 경기 종료 후 진행 예정
 - 학생선수와 일반학생의 팀 구성에 따른 사전연습 및 교류, 멘토링 등
 - 캡틴스 포토 촬영(혹은 대회 당일 촬영 예정)

□ 기타 행사안내

- 개회식: 개회사, 대회 및 일정 소개
- 폐회식: 폐회사, 시상 및 상품 수여
- 문화행사: 친환경 제품 만들기, 구멍에 럭비공 넣기, 체력측정 등

□ 안내사항

- 대회당일 단체티, 간식, 기념품 등 지급
- 대회 당일 대회요강과 선수명단이 사전에 확정되지 않은 경기는 추진될 수 없음
- 부정선수 적발 시 시상에서 제외(타 팀 이의제기 포함)
- 대회 요강에 명시되어 있지 않은 사항은 대회 주관측에서 합리적 판단에 의해 결정

5 대회운영 및 규정

- 1) 운영방법: 부문별 리그 앤 토너먼트로 운영
- 2) 경기시간: 전·후반 각 7분, 휴식 3분 경기 진행
- 3) 출전 선수: 각 팀당 7명(학생선수 3명, 일반학생 4명)
- 4) 교체 선수: 각 팀당 2명(학생선수 1명, 일반학생 1명)
- 5) 운동장 사이즈: 가로 20m × 세로 35m
- 6) 장비: 매치볼, 조끼, 태그벨트는 본 주최측에서 제공하며 운동복 및 운동화는 각 팀에서 준비
- 7) 경기시간: 7분×전,후반 / 3분 하프타임 휴식(부문별 동일)
- 8) 교체: 선수교체는 플레이가 멈추면 언제든지 할 수 있으며 롤링방식(나갔던 선수가 다시 들어올 수 있음)으로 인원 제한을 두지 않음
- 9) 득점: 트라이 당 1점 / 혼성팀 여학생이 득점 시 3점
- 10) 채점 및 순위 결정 방법
 - 승자-4점, 무승부-2점, 패자-0점
 - 두 팀의 승점이 같을 경우, 서든 데스(Sudden Death)를 적용(3분 2회)
 - ※ 기권팀이 있을 시 기권팀과 대전한 상대팀에게는 승점만 부여하고 득점은 계산하지 않는다.
- 11) 경기 대진은 협회가 주관하는 대표자회의에서 추첨으로 결정한다.
- 12) 경기 중 일몰 또는 기타 사유로 인하여 경기 진행이 불가능하다고 판단되었을 때는 심판의 경기종료 시 결과를 그대로 인정하여 경기를 종료한다.
- 13) 벨트 착용법
 - 옷 바깥쪽에 착용하며, 양쪽 엉덩이 위쪽에 착용
 - 벨트와 태그를 부정한 방법으로 부착할 시 패널티 발생
- 14) 태그: 공격수는 태그를 방어하기 위해 상대를 밀치거나 손으로 막으면 안됨

- 15) 경기시작: 수비팀이 5M 자리에 위치 했을 때 심판 호각에 맞춰 프리 패스로 경기 시작
- 16) 득점 후: 득점 팀 킥 오프로 경기 재개, 심판은 수비수들이 5M 라인에 들어올 때까지 기다려야함
- 17) 태그(리핑)
- 태그가 이뤄지면 수비팀이 멈춰서 태그를 들고 ‘태그’를 외치고 볼 캐리어가 패스한 후 공격팀에게 태그를 돌려줘야 한다. 해주지 않으면 공격팀은 6번의 공격 기회를 다시 얻게 된다.
 - 볼 캐리어는 세 걸음 안에 공을 패스해야 하며, 세 걸음을 넘어가면 공격권은 상대 팀으로 넘어간다.
 - 6번의 공격이 끝나면 상대팀으로 공격권이 넘어간다.
- 18) 오프사이드: 태그 후 수비 측이 온사이드가 되기 위해서는 항상 자기편 진영에 머물러야 한다.
- 19) 턴오버
- 공이 땅에 떨어졌을 때는 공이 앞으로 나아가지 않는다면 플레이는 계속되지만, 공이 앞으로 나아간다면 상대팀에게 공격권이 넘어간다.
 - 트라이 라인 위 또는 트라이 라인 위에서 선수가 태그를 뜯긴 경우 득점하기 전 태그가 뜯어진 플레이어가 트라이 라인 5M 이내에서 공을 패스하게 된다면 상대 팀에게 공격권이 넘어간다.
 - 선수가 공을 들고 넘어지면 곧바로 일어나 패스를 해야 한다. 넘어진 상태에서 공을 패스하게 되면 상대 팀에게 공격권이 넘어간다. 단, 트라이를 할 때 넘어지는것은 예외로 한다.